

Programmierung mit (La)T_EX

...und anderen Programmiersprachen

Wolfgang Dautermann

FH JOANNEUM

Grazer Linuxtage 2014

(Eigene) Kommandos (um)definieren

...ist vermutlich bekannt?

`\newcommand` und `\renewcommand` [L^AT_EX]

```
\newcommand{\meinbefehl}{Inhalt}
```

```
\renewcommand{\meinbefehl}{neuer Inhalt}
```

z.B.:

```
\newcommand{\mfg}{Mit freundlichen Grüßen,}
```

```
\mfg Wolfgang Dautermann
```

Mit freundlichen Grüßen,Wolfgang Dautermann

⇒ Leerzeichenfehler. Whitespace kennzeichnet das Befehlsende!

Leerzeichenproblembehebung(-sversuche)

...alles unschön

durch Kennzeichnung des Befehlsendes {} oder Umdefinition

```
\mfg{} Wolfgang Dauermann  
\renewcommand{\mfg}{Mit freundlichen Grüßen}  
\mfg, Wolfgang Dauermann  
\renewcommand{\mfg}{Mit freundlichen Grüßen, }  
\mfg Wolfgang Dauermann
```

Mit freundlichen Grüßen, Wolfgang Dauermann

Mit freundlichen Grüßen, Wolfgang Dauermann

Mit freundlichen Grüßen, Wolfgang Dauermann

Leerzeichenproblembehebung

Verwendung des Pakets `xspace`

`xspace` erkennt, wann ein Leerzeichen sinnvoll/notwendig ist

```
\newcommand{\gb}{Grossbritannien}
```

```
Ich fliege nach \gb. \\ % kein Leerzeichen
```

```
Die Hauptstadt von \gb ist London. \\% Leerzeichen.
```

```
\renewcommand{\gb}{Grossbritannien\xspace}
```

```
Ich fliege nach \gb. \\ % kein Leerzeichen
```

```
Die Hauptstadt von \gb ist London. \\ % Leerzeichen.
```

Ich fliege nach Grossbritannien.

Die Hauptstadt von Grossbritannienist London.

Ich fliege nach Grossbritannien.

Die Hauptstadt von Grossbritannien ist London.

Kommandos mit Argumenten

1-9 notwendige Argumente

```
\renewcommand{\meinbefehl}[narg]{Inhalt #1 #2 ... #9}
```

z.B.:

```
\newcommand{\zugfahrt}[2]{Ich fahre von #1 nach #2.}  
\zugfahrt{Graz}{Wien}
```

Ich fahre von Graz nach Wien.

Kommandos mit optionalem Argument

ein optionales Argument ist möglich

Defaultwert für #1 angeben.

```
\renewcommand{\meinbefehl}[narg] [Defaultwert #1]{...}
```

z.B.:

```
\newcommand{\fahrt}[3] [Zug]{#1fahrt von #2 nach #3.}
```

```
\fahrt{Graz}{Wien} \\\
```

```
\fahrt[Auto]{Graz}{Wien}
```

Zugfahrt von Graz nach Wien.

Autofahrt von Graz nach Wien.

Eigene Umgebungen

newenvironment, renewenvironment

Analog zu `\(re)newcommand`:

```
\newenvironment{myenv}{<startbefehle>}{<endbefehle>}
```

stellt

```
\begin{myenv} ... \end{myenv}
```

zur Verfügung.

Variablen

Stringvariablen

...wurden grad behandelt. Makros.

Stringvariablen

```
$mystring = "Abc";
```

```
\newcommand{mystring}{Abc}
```

...und beim nächsten mal halt `\renewcommand`.

Variablen

„Integervariablen“ / Counter

Counter

```
\newcounter{MeinCounter}      % Deklaration

\stepcounter{MeinCounter}    % $i++

\addtocounter{MeinCounter}{n} % $i=$i+n (auch negativ)

\setcounter{MeinCounter}{n}   % $i=n

\value{MeinCounter} % Wert (zum Rechnen, nicht zur Ausgabe)
```

Etliche Counter sind standardmässig definiert:

page, section, subsection, enumi, enumii, equation, ...

Variablen

„Integervariablen“ / Counter – Ausgabe

Counter

<code>\theMeinCounter / \arabic{MeinCounter}</code>	1, 2, 3, ...
<code>\alph{MeinCounter}</code>	a, b, c, ...
<code>\Alph {MeinCounter}</code>	A, B, C, ...
<code>\roman{MeinCounter}</code>	i, ii, iii, ...
<code>\Roman{MeinCounter}</code>	I, II, III, ...

Variablen

„Float-variablen“ / Längen

Counter

```
\newlength{MeineLaenge}          % Deklaration
```

```
\settolength{MeineLaenge}{f} % $i=f (mit Einheit! (mm, ...))
```

```
\addtolength{MeineLaenge}{f} % $i=$i+f
```

```
0.6\Meinelaenge                  % Multiplikation (0.6\textwidth)
```

Wahrheitswerte und if-Abfragen

Boolean-Variablen

```
\newboolean{myboolvar}           % Deklaration
```

```
\setboolean{myboolvar}{false} % Zuweisung
```

```
\boolean{myboolvar}              % Abfrage des Werts
```

Nutzung z.B. bei if-Abfragen mit dem Paket ifthen:

```
\ifthenelse{\boolean{boolvar}}{then-block}{else-block}
```

Weitere „Kontrollstrukturen“: `whiledo`

```
whiledo (Paket ifthen)
\newcounter{i}
\setcounter{i}{1}
\whiledo{\value{i} < 10}{
  \noindent = \arabic{i} \\
  \stepcounter {i}
}
```

Umfangreicheres Beispiel: [99 bottles of beer](#) in $\text{\LaTeX}$.

Fragile Befehle

`\protect` hilft dagegen...

- Befehle mit „moving Arguments“
- z.B. `\footnote`
- werden zum Glück weniger...

Live Demo...

Umständlich. Gehts einfacher?

Ja. z.B. mit:

- Lua
- Shell & Co.
- Gnuplot, Sage
- Lisp
- Python
- Perl
- ...

Lua: Lua^AT_EX

...die Zukunft von ^AT_EX

- Übersetzen mit `lualatex`
- Lua-code direkt einbinden mit: `\directlua`
- Achtung mit Lua-Kommentaren!
- → Lua-Files mit der Lua-Funktion `dofile()` einbinden

Live Demo...

Lua^AT_EX-Beispiele

abspeichern und selbst ausprobieren..

- 1 Wert von π mit Lua ausgeben: 
- 2 mehrere Lua-Befehle hintereinander. Problem-Demo: Lua-Kommentar (--) einfügen: 
- 3 Beispiel 2 mit eigener Lua-Datei: , 
- 4 Kommandos mit Lua definieren: , 

Live Demo...

Shell und Co

aus Sicherheitsgründen¹ normalerweise sehr eingeschränkt bzw. deaktiviert...

Ausführen von Programmen

- Liste der zulässigen Programme: `shell_escape_commands` in `/usr/share/texmf/web2c/texmf.cnf`
- Alles erlauben mit der Option `--shell-escape`
- `\input{"./meinprogramm.sh"}`
- (oder umständlicher:
`\write18{./meinprogramm.sh > scriptoutput.tex}`
`\input{scriptoutput.tex}`)

Live Demo...

¹Are Text-Only Data Formats Safe? Or, Use This $\text{\LaTeX}$ Class File to Pwn Your Computer:
<http://cseweb.ucsd.edu/~hovav/dist/texhack.pdf>

L^AT_EX-Beispiele mit externen Programmen

abspeichern und selbst ausprobieren..

- 1 Shell- und Perlskript aufrufen: 
Übersetzen mit `pdflatex --shell-escape helloworld.tex`
- 2 Gleichungen und Integrale mit Maxima lösen und das Ergebnis ins Output-File automatisch übernehmen²: 
Übersetzen mit `pdflatex --shell-escape helloworld.tex`
Maxima muss logischerweise installiert sein.

²Warum soll ich selber rechnen? Dafür habe ich einen Rechner!

Lisp

LISP on TeX — A LISP interpreter on TeX

<http://www.ctan.org/tex-archive/macros/latex/contrib/lisp-on-tex>

Introduction

LISP on TeX is a LISP interpreter written only with TeX macros. It works as a style file of LaTeX.

LISP on TeX adopts static scoping, dynamic typing, and eager evaluation. We can program easily with LISP on TeX.

```
\usepackage{lisp-on-tex}  
\lispinterp{  
  LISP-CODE  
}
```

Beispiel: Fakultätsberechnung in Lisp: 

Viel umfangreicheres Beispiel in der Doku: Mandelbrot-Berechnung in Lisp.

Python

pythontex als MIDDLEPROCESSOR

Verwendung

```
\usepackage{pythontex}  
...  
\py{PYTHON-EXPRESSION}  
\pyc{PYTHON-CODE}
```

Aufruf

```
pdflatex ...  
pythontex ...  
pdflatex ...
```

Pythontex

abspeichern und selbst ausprobieren..

- 1 Python für math. Berechnungen nutzen³: 
- 2 Kommandos mit Python definieren: 
- 3 Graphiken generieren und verwenden: 

³wozu selber rechnen?

Perl

Verwendung

```
\usepackage{perltex}  
...  
\perlnewcommand  
\perlrenewcommand  
\perlnewenvironment  
\perlrenewenvironment  
\perldo  
...  
perltex [--latex=...] [--nosafe] [--makesty] xyz.tex
```

Aufruf standardmässig in SANDBOX (keine Module möglich, ...).

--nosafe ermöglicht vollen Zugriff. Oder: --permit=*feature*

Perltex

abspeichern und selbst ausprobieren..

Beispiel: eigene Kommandos: substr und SHA1-Berechnung(!) als

L^AT_EX-Befehle ➡ 

Übersetzen mit:

```
perltex --nosafe --latex=pdflatex perltex1.tex
```

Weitere Möglichkeiten

Es gibt noch viele weitere interessante Pakete auf CTAN

- arrayjobx: Array-Datenstrukturen
- datatool: CSV-Dateien verarbeiten
- sagetex: Mathematikpaket SAGE verwenden.
- gnuplottex: Gnuplot verwenden.
- stringstrings: Stringmanipulation
- ...

Einfach mal auf CTAN suchen – es gibt Zusatzpakete für (fast) jedes Problem!

Vielen Dank

Fragen? (hoffentlich richtige...) Antworten!

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Wolfgang Dautermann

wolfgang.dautermann [AT] fh-joaanneum.at